UNIVERSIDADE FEDERAL
DE ALAGOAS

UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS
CAMPUS SERTÃO
EIXO TECNOLOGIA

Mecânica dos Sólidos I

Prof. Dr. Alverlando Ricardo

**Aula 5: Forças Distribuídas: Centro de Gravidade,
Centro de Massa e Centróide**

INTRODUÇÃO

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

❑ Transmissão de Forças:

- **Contato direto;**
- Ação eletromagnética;
- Centrífuga;
- Gravitacional.

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

❑ Transmissão de Forças•

- Contato direto;
- **Ação eletromagnética;**
- Centrífuga;
- Gravitacional.

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

❑ Transmissão de Forças:

- Contato direto;
- Ação eletromagnética;
- **Centrífuga;**
- Gravitacional.

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

□ Transmissão de Forças:

- Contato direto;
- Ação eletromagnética;
- Centrífuga;
- **Gravitacional.**

Dentre estas ações, a ação gravitacional merece certo destaque por ser uma força fundamental de atração que age entre todos os corpos.

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

- ❑ A Terra exerce uma força sobre cada uma das partículas que constituem o corpo.

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

- ❑ A Terra exerce uma força sobre cada uma das partículas que constituem o corpo.

Centro de Gravidade (CG)

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

- ❑ O centro de gravidade $\neq$ centro de massa $\neq$ centroide.
- **Centroide** = conceito puramente geométrico;
- **Centro de gravidade e de massa** = estão relacionados com as propriedades físicas de um corpo.

A partir desses conceitos, chega-se ao conceito de ***MOMENTO DE INÉRCIA***.

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

Aplicação: Esses conceitos são utilizados no dimensionamento de vigas para determinar a tensões atuantes numa seção transversal.

$$\sigma = \frac{M_{m\acute{a}x} \cdot y}{I_x}$$

Sendo:

$M_{m\acute{a}x}$ - momento máximo atuante na viga;

Y - distância do local de aplicação do carregamento até o centroide da viga;

I_x - momento de inércia em relação ao eixo x.

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

Aplicação: Consideração de ações distribuídas nos problemas de equilíbrio.

Ação gravitacional

Ação do vento

Ação hidrostática

CARACTERÍSTICA DOS CORPOS

Características
geométrica dos
corpos

Centro de
Gravidade

Centro de
Massa

Centroide

Momento de
Inercia

CENTRO DE GRAVIDADE (CG) OU BARICENTRO

CENTRO DE GRAVIDADE

- ❑ O *centro de gravidade* ou *baricentro* de um corpo é a *posição* onde pode ser considerada a aplicação da força de gravidade resultante equivalente de todo o corpo!

Centro de Gravidade (CG)

CENTRO DE GRAVIDADE

CENTRO DE GRAVIDADE

- Para determinar esse ponto, considere o sistema formado por infinitos números de partículas com peso dW .

CENTRO DE GRAVIDADE

(a)

(b)

(c)

□ O sistema de forças deve estar em equilíbrio,

Logo:

Força resultante

$$W = \int dW$$

$$\bar{x} \cdot W = \int \tilde{x} dW$$

$$\bar{y} \cdot W = \int \tilde{y} dW$$

$$\bar{z} \cdot W = \int \tilde{z} dW$$

$$\bar{x} = \frac{\int \tilde{x} dW}{\int dW}$$

$$\bar{y} = \frac{\int \tilde{y} dW}{\int dW}$$

$$\bar{z} = \frac{\int \tilde{z} dW}{\int dW}$$

Momento em torno do eixo

CENTRO DE GRAVIDADE

(a)

(b)

(c)

□ Se γ é o peso específico do corpo, então $dW = \gamma \cdot dV$, e portanto:

$$\bar{x} = \frac{\int_V \tilde{x} \gamma dV}{\int_V \gamma dV}$$

$$\bar{y} = \frac{\int_V \tilde{y} \gamma dV}{\int_V \gamma dV}$$

$$\bar{z} = \frac{\int_V \tilde{z} \gamma dV}{\int_V \gamma dV}$$

CENTRO DE MASSA

CENTRO DE MASSA

- ❑ Em problemas dinâmicos é necessário localizar um ponto denominado centro de massa.
- ❑ A densidade ρ (massa por unidade de volume) se relaciona com o peso específico pela equação $\gamma = \rho \cdot g$;
- ❑ Substituindo essa relação na equação anterior, obtemos uma equação similar utilizada para determinar o centro de massa do corpo.

CENTRO DE MASSA

- ❑ Em problemas dinâmicos é necessário localizar um ponto denominado centro de massa.
- ❑ A densidade ρ (massa por unidade de volume) se relaciona com o peso específico pela equação $\gamma = \rho \cdot g$;
- ❑ Substituindo essa relação na equação anterior, obtemos uma equação similar utilizada para determinar o centro de massa do corpo.

CENTRO DE MASSA

- ❑ Em problemas dinâmicos é necessário localizar um ponto denominado centro de massa.
- ❑ A densidade ρ (massa por unidade de volume) se relaciona com o peso específico pela equação $\gamma = \rho \cdot g$;
- ❑ Substituindo essa relação na equação anterior, obtemos uma equação similar utilizada para determinar o centro de massa do corpo.

$$\bar{x} = \frac{\int_V \tilde{x} \rho g dV}{\int_V \rho g dV} \quad \bar{y} = \frac{\int_V \tilde{y} \rho g dV}{\int_V \rho g dV} \quad \bar{z} = \frac{\int_V \tilde{z} \rho g dV}{\int_V \rho g dV}$$

CENTRÓIDE OU CENTRO GEOMÉTRICO

CENTRÓIDE

- ❑ O Centróide C é um ponto que define o centro geométrico de um objeto.
- ❑ Se o material que compõe corpo é feito de material homogêneo ou uniforme, então a sua densidade ρ será constante.
- ❑ As fórmulas resultantes definem o centróide de um corpo, que são independentes do peso (g), dependendo apenas de sua geometria.

CENTRÓIDE

- ❑ O Centróide C é um ponto que define o centro geométrico de um objeto.
- ❑ Se o material que compõe corpo é feito de material homogêneo ou uniforme, então a sua densidade ρ será constante.
- ❑ As fórmulas resultantes definem o centróide de um corpo, que são independentes do peso (g), dependendo apenas de sua geometria.

CENTRÓIDE

- ❑ O Centróide C é um ponto que define o centro geométrico de um objeto.
- ❑ Se o material que compõe corpo é feito de material homogêneo ou uniforme, então a sua densidade ρ será constante.
- ❑ As fórmulas resultantes definem o centróide de um corpo, que são independentes do peso (g), dependendo apenas de sua geometria.

Diferenças entre: CG, CM e Centróide

CENTRÓIDE DE UM VOLUME, DE UMA ÁREA E DE UMA LINHA

CENTRÓIDE DE UM VOLUME

$$\bar{x} = \frac{\int_V \tilde{x} dV}{\int_V dV}$$

$$\bar{y} = \frac{\int_V \tilde{y} dV}{\int_V dV}$$

$$\bar{z} = \frac{\int_V \tilde{z} dV}{\int_V dV}$$

CENTRÓIDE DE UMA ÁREA

$$\bar{x} = \frac{\int_A \tilde{x} dA}{\int_A dA}$$

$$\bar{y} = \frac{\int_A \tilde{y} dA}{\int_A dA}$$

CENTRÓIDE DE UMA LINHA

$$\bar{x} = \frac{\int_L \tilde{x} dL}{\int_L dL}$$

$$\bar{y} = \frac{\int_L \tilde{y} dL}{\int_L dL}$$

$$\bar{z} = \frac{\int_L \tilde{z} dL}{\int_L dL}$$

OBSERVAÇÃO

- É sempre interessante escolher um sistema de coordenadas que simplifique as equações descritas até aqui.
- Considerar sempre as possíveis simetrias do corpo avaliado.
- Nos casos, em que a forma geométrica tem um eixo de simetria, o centroide deverá ficar sobre o eixo.

Determinação do C.G, C.M ou do C

- selecionar o sistema de coordenadas adequado;
- representação adequada dos elementos infinitesimais;
- consideração das possíveis simetrias;
- expressar o comprimento dL , ou a área dA , ou o volume dV em termos das coordenadas;
- determinar os braços dos momentos nos termos das coordenadas;
- representar a integral em função da mesma variável;
- os limites de integração são definidos com base nos valores extremos da coordenada avaliada.

EXEMPLO 1

- Determinar o CG, o CM e o centroide (C) do cone de revolução mostrado abaixo, sabendo que o material do sólido é homogêneo. E se fosse um parabolóide, o que mudaria?

EXEMPLO 1

- Determinar o CG, o CM e o centroide (C) do cone de revolução mostrado abaixo, sabendo que o material do sólido é homogêneo. E se fosse um parabolóide, o que mudaria?

Observe que, como o cone é simétrico em relação ao eixo y , logo sabemos que o centroide se encontrará sobre esse eixo, conseqüentemente os braços x e z serão nulos.

EXEMPLO 1

- Determinar o CG, o CM e o centroide (C) do cone de revolução mostrado abaixo, sabendo que o material do sólido é homogêneo. E se fosse um parabolóide, o que mudaria?

$$\bar{y} = \frac{\int_V \tilde{y} dV}{\int_V dV}$$

$$\bar{y} = \frac{\int_V \tilde{y} dV}{\int_V dV} = \frac{\int_y y(\pi r^2 dy)}{\int_y (\pi r^2 dy)} = \frac{\int_y y \pi (a/h)^2 y^2 dy}{\int_y \pi (a/h)^2 y^2 dy} = \frac{\int_0^h \pi (a/h)^2 y^3 dy}{\int_0^h \pi (a/h)^2 y^2 dy} = \frac{(\pi (a/h)^2 h^4)/4}{(\pi (a/h)^2 h^3)/3} = \frac{3h}{4}$$

EXERCÍCIO PARA O LAR

- Localizar a coordenada x do centroide da área sombreada limitada pelas duas curvas $y = x$ e $y = x^2$, conforme ilustra a figura.

EXEMPLO 2

- Localize o centroide da haste dobrada na forma de um arco parabólico mostrada abaixo.

EXEMPLO 2

- Localize o centroide da haste dobrada na forma de um arco parabólico mostrada abaixo.

$$dL = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2} = \sqrt{\left(\frac{dx}{dy}\right)^2 + 1} dy$$

$$dL = \sqrt{(2y)^2 + 1} dy$$

$$\bar{x} = \frac{\int_L \tilde{x} dL}{\int_L dL} = \frac{\int_0^1 x \sqrt{4y^2 + 1} dy}{\int_0^1 \sqrt{4y^2 + 1} dy} = \frac{\int_0^1 y^2 \sqrt{4y^2 + 1} dy}{\int_0^1 \sqrt{4y^2 + 1} dy}$$

$$= \frac{0.6063}{1.479} = 0.410m$$

$$\bar{y} = \frac{\int_L \tilde{y} dL}{\int_L dL} = \frac{\int_0^1 y \sqrt{4y^2 + 1} dy}{\int_0^1 \sqrt{4y^2 + 1} dy}$$

$$= \frac{0.8484}{1.479} = 0.574m$$

CORPOS COMPOSTOS

CORPOS COMPOSTOS

- Um corpo pode ser dividido em um conjunto de corpos com formatos mais simples (retângulos, triângulos, círculos, etc.)

- Assim, pode-se eliminar a necessidade de integração para obter o centroide ou CG de corpos com formatos mais complexos.

CORPOS COMPOSTOS

- Um corpo pode ser dividido em um conjunto de corpos com formatos mais simples (retângulos, triângulos, círculos, etc.)

$$\bar{x} = \frac{\int_A \tilde{x} dA}{\int_A dA} \quad e \quad \bar{y} = \frac{\int_A \tilde{y} dA}{\int_A dA}$$

$$\bar{x} = \frac{\sum \tilde{x} A}{\sum A} \quad e \quad \bar{y} = \frac{\sum \tilde{y} A}{\sum A}$$

- Assim, pode-se eliminar a necessidade de integração para obter o centroide ou CG de corpos com formatos mais complexos.

Superfícies de Formatos Usuais

Shape		$\bar{x}$	$\bar{y}$	Area
Triangular area			$\frac{h}{3}$	$\frac{bh}{2}$
Quarter-circular area		$\frac{4r}{3\pi}$	$\frac{4r}{3\pi}$	$\frac{\pi r^2}{4}$
Semicircular area		0	$\frac{4r}{3\pi}$	$\frac{\pi r^2}{2}$
Quarter-elliptical area		$\frac{4a}{3\pi}$	$\frac{4b}{3\pi}$	$\frac{\pi ab}{4}$
Semielliptical area		0	$\frac{4b}{3\pi}$	$\frac{\pi ab}{2}$
Semiparabolic area		$\frac{3a}{8}$	$\frac{3h}{5}$	$\frac{2ah}{3}$
Parabolic area		0	$\frac{3h}{5}$	$\frac{4ah}{3}$

Superfícies de Formatos Usuais

<p>Parabolic spandrel</p>		$\frac{3a}{4}$	$\frac{3h}{10}$	$\frac{ah}{3}$
<p>General spandrel</p>		$\frac{n+1}{n+2}a$	$\frac{n+1}{4n+2}h$	$\frac{ah}{n+1}$
<p>Circular sector</p>		$\frac{2r \sin \alpha}{3\alpha}$	<p>0</p>	αr^2

Superfícies de Formatos Usuais

Shape		$\bar{x}$	$\bar{y}$	Length
Quarter-circular arc		$\frac{2r}{\pi}$	$\frac{2r}{\pi}$	$\frac{\pi r}{2}$
Semicircular arc		0	$\frac{2r}{\pi}$	πr
Arc of circle		$\frac{r \sin \alpha}{\alpha}$	0	$2\alpha r$

Superfícies de Formatos Usuais

Shape		$\bar{x}$	Volume
Hemisphere		$\frac{3a}{8}$	$\frac{2}{3}\pi a^3$
Semiellipsoid of revolution		$\frac{3h}{8}$	$\frac{2}{3}\pi a^2 h$
Paraboloid of revolution		$\frac{h}{3}$	$\frac{1}{2}\pi a^2 h$

Superfícies de Formatos Usuais

Cone	<p>The diagram shows a 3D representation of a cone. The radius of the circular base is labeled 'a'. The vertical height from the base to the apex is labeled 'h'. A dashed vertical line from the apex to the center of the base is labeled 'C', representing the center of mass. A horizontal double-headed arrow from the center of the base to the center of mass 'C' is labeled $\bar{x}$.</p>	$\frac{h}{4}$	$\frac{1}{3} \pi a^2 h$
Pyramid	<p>The diagram shows a 3D representation of a pyramid with a rectangular base. The width of the base is labeled 'a' and the height is labeled 'h'. A dashed vertical line from the apex to the center of the base is labeled 'C', representing the center of mass. A horizontal double-headed arrow from the center of the base to the center of mass 'C' is labeled $\bar{x}$.</p>	$\frac{h}{4}$	$\frac{1}{3} abh$

PROCEDIMENTOS

- Dividir o corpo em partes geométricas mais simples;
- Tratar possíveis furos no corpo como uma parte adicional com peso negativo;
- Estabelecer os eixos coordenados e os braços de momento (x , y e z);
- Determinar L , ou A ou V do elemento avaliado;
- Determinar o CG ou centroide de cada elemento;
- Organizar os cálculos em uma tabela e determinar pelo somatório de cada resultado o CG ou centroide do corpo.

EXEMPLO 3

- Localizar o centroide da área abaixo.

EXEMPLO 3

EXEMPLO 3

Component	A, mm^2	$\bar{x}, \text{mm}$	$\bar{y}, \text{mm}$	$\bar{x}A, \text{mm}^3$	$\bar{y}A, \text{mm}^3$
Rectangle	$(120)(80) = 9.6 \times 10^3$	60	40	$+576 \times 10^3$	$+384 \times 10^3$
Triangle	$\frac{1}{2}(120)(60) = 3.6 \times 10^3$	40	-20	$+144 \times 10^3$	-72×10^3
Semicircle	$\frac{1}{2}\pi(60)^2 = 5.655 \times 10^3$	60	105.46	$+339.3 \times 10^3$	$+596.4 \times 10^3$
Circle	$-\pi(40)^2 = -5.027 \times 10^3$	60	80	-301.6×10^3	-402.2×10^3
	$\Sigma A = 13.828 \times 10^3$			$\Sigma \bar{x}A = +757.7 \times 10^3$	$\Sigma \bar{y}A = +506.2 \times 10^3$

EXEMPLO 3

Component	A, mm^2	$\bar{x}, \text{mm}$	$\bar{y}, \text{mm}$	$\bar{x}A, \text{mm}^3$	$\bar{y}A, \text{mm}^3$
Rectangle	$(120)(80) = 9.6 \times 10^3$	60	40	$+576 \times 10^3$	$+384 \times 10^3$
Triangle	$\frac{1}{2}(120)(60) = 3.6 \times 10^3$	40	-20	$+144 \times 10^3$	-72×10^3
Semicircle	$\frac{1}{2}\pi(60)^2 = 5.655 \times 10^3$	60	105.46	$+339.3 \times 10^3$	$+596.4 \times 10^3$
Circle	$-\pi(40)^2 = -5.027 \times 10^3$	60	80	-301.6×10^3	-402.2×10^3
	$\Sigma A = 13.828 \times 10^3$			$\Sigma \bar{x}A = +757.7 \times 10^3$	$\Sigma \bar{y}A = +506.2 \times 10^3$

$$\bar{X}\Sigma A = \Sigma \bar{x}A: \quad \bar{X}(13.828 \times 10^3 \text{ mm}^2) = 757.7 \times 10^3 \text{ mm}^3$$

$$\bar{X} = 54.8 \text{ mm} \quad \blacktriangleleft$$

$$\bar{Y}\Sigma A = \Sigma \bar{y}A: \quad \bar{Y}(13.828 \times 10^3 \text{ mm}^2) = 506.2 \times 10^3 \text{ mm}^3$$

$$\bar{Y} = 36.6 \text{ mm} \quad \blacktriangleleft$$

Exercício para o lar

➤ Localizar o centroide do arame dobrado mostrado abaixo.

Segment	$L (mm)$	$\tilde{x} (mm)$	$\tilde{y} (mm)$	$\tilde{z} (mm)$	$\tilde{x}L (mm^2)$	$\tilde{y}L (mm^2)$	$\tilde{z}L (mm^2)$
o							
1	$\Pi \cdot 60 = 188,5$	60	-38,2	0	11310	-7200	0
2	40	0	20	0	0	800	0
3	20	0	40	-10	0	800	-200
Σ	248,5	---	---	---	11310	-5600	-200
$\bar{x}; \bar{y}; \bar{z}$							
		$\bar{x} = \Sigma \tilde{x}L / \Sigma L$	45,5	$\bar{y} = \Sigma \tilde{y}L /$	-22,5	$\bar{z} = \Sigma \tilde{z}L / \Sigma L$	-0,805

EXEMPLO 4

➤ Localizar o centroide da área abaixo.

EXEMPLO 4

Segment	A (m)	$\tilde{x}$ (m)	$\tilde{y}$ (m)	$\tilde{z}$ (m)	$\tilde{x}A$ (m ²)	$\tilde{y}A$ (m ²)	$\tilde{z}A$ (m ²)
0							
1	4,5	1	1	0	4,5	4,5	0
2	9	-1,5	1,5	0	-13,5	13,5	0
3	-2	-2,5	2	0	5	-4	0
Σ	11,5	---	---	---	-4	14	0

$\bar{x}; \bar{y}; \bar{z}$

$$\bar{x} = \frac{\sum \tilde{x}L}{\sum L} = -0,348 \quad \bar{y} = \frac{\sum \tilde{y}L}{\sum L} = 1,22 \quad \bar{z} = \frac{\sum \tilde{z}L}{\sum L} = 0$$

Teoremas de Pappus-Guldin

Teoremas de Pappus-Guldin

- Cálculo de área de superfície de revolução e volume de sólido de revolução.

- Formulados inicialmente pelo geômetra grego Pappus (século III d.C.)

- Restabelecidos posteriormente pelo matemático suíço Guldinus, ou Guldin (1577-1643).

Teoremas de Pappus-Guldin

Superfície de revolução

Teoremas de Pappus-Guldin

1º Teorema de Pappus-Guldin

A área de uma superfície de revolução é dada pelo produto do comprimento da curva geratriz pela distância percorrida pelo centróide da mesma durante a geração da superfície em pauta.

$$A = \int dA$$

$$A = 2\pi \int y dL$$

$$dA = 2\pi y dL$$

$$A = 2\pi \bar{y} L$$

$$A = \int 2\pi y dL$$

$$A = \bar{d} L$$

Teoremas de Pappus-Guldin

Sólido de revolução

Teoremas de Pappus-Guldin

2º Teorema de Pappus-Guldin

O volume de um sólido de revolução é dado pelo produto da área da superfície geratriz pela distância percorrida pelo centróide da mesma durante a geração do sólido em pauta.

$$V = \int dV$$

$$V = 2\pi \int y dA$$

$$dV = 2\pi y dA$$

$$V = 2\pi \bar{y} A$$

$$V = \int 2\pi y dA$$

$$V = \bar{d} A$$

Teoremas de Pappus-Guldin

Exemplo:

Determine o volume e a área superficial do sólido mostrado.

Teoremas de Pappus-Guldin

Exemplo (continuação):

Cálculo do volume pelo 2º Teorema de Pappus-Guldin

Teoremas de Pappus-Guldin

Exemplo (continuação):

Cálculo do volume pelo 2º Teorema de Pappus-Guldin (cont.)

$$Q_{ER}^{SG} = Q_{ER}^1 - Q_{ER}^2$$

$$Q_{ER}^{SG} = \frac{70 \cdot 60}{2} \cdot \left(\frac{70}{3} + 20 \right) - \frac{20 \cdot 60}{2} \cdot \left(\frac{20}{3} + 20 \right)$$

$$Q_{ER}^{SG} = 75000 \text{ mm}^3 \Rightarrow V^{SR} = 75000\pi \text{ mm}^3$$

Teoremas de Pappus-Guldin

Exemplo (continuação):

Cálculo da área pelo 1º Teorema de Pappus-Guldin

$$\begin{aligned} A^S &= A^{SR} + 2A^{\Delta ADE} \\ &= \pi \bar{c} L^{CG} + 2A^{\Delta ADE} \\ &= \pi Q_{ER}^{CG} + 2A^{\Delta ADE} \end{aligned}$$

Teoremas de Pappus-Guldin

Exemplo (continuação):

Cálculo da área pelo 1º Teorema de Pappus-Guldin (cont.)

$$Q_{ER}^{CG} = Q_{ER}^1 + Q_{ER}^2 + Q_{ER}^3$$

$$Q_{ER}^{CG} = 50 \cdot \frac{40 + 90}{2} + \sqrt{70^2 + 60^2} \cdot \frac{90 + 20}{2} + \sqrt{20^2 + 60^2} \cdot \frac{40 + 20}{2}$$

$$Q_{ER}^{CG} = 10218,1 \text{ mm}^2 \Rightarrow A^S = 10218,1\pi + 50 \cdot 60 = 35101,2 \text{ mm}^2$$

...

CONTINUA na Próxima Aula