

# Mapa Mental para Estudo de Transformações Lineares

## Problemas comuns em aplicações de Transformações Lineares

Se  $T : V \rightarrow W$  for uma função de um espaço vetorial  $V$  num espaço vetorial  $W$ , então  $T$  é denominada transformação linear de  $V$  em  $W$  se as duas propriedades seguintes forem válidas com quaisquer vetores  $\mathbf{u}$  e  $\mathbf{v}$  em  $V$  e qualquer escalar  $k$ .

- (i)  $T(k\mathbf{v}) = kT(\mathbf{v})$
- (ii)  $T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$

### Problema 1:

Transformações e Vetores da Base

Para responder esse tipo de problema é necessário escrever  $\mathbf{x}$  como uma combinação linear de  $\mathbf{v}$

$$T(\mathbf{v}) = c_1T(\mathbf{v}_1) + c_2T(\mathbf{v}_2) + \dots + c_nT(\mathbf{v}_n)$$

### Problema 2:

Núcleo e imagem de uma Transformação

**Núcleo:** Conjunto dos vetores em  $V$  que  $T$  transforma em  $0$  -  $\text{Nuc}(T)$ .

**Imagem:** Conjunto de todos os vetores em  $W$  que são imagem por  $T$  de pelo menos um vetor em  $V$  -  $\text{Im}(T)$ .

**Posto de  $T$ :** dimensão da imagem de  $T$  -  $\text{Pos}(T)$ .

**Nulidade de  $T$ :** dimensão do núcleo -  $\text{Nul}(T)$

### Problema 3:

Transformações **Injetora, Sobrejetora e Bijetora**

**Afirmações equivalentes:**

- (a)  $T$  é injetor.
- (b)  $\text{Nuc}(T) = \{0\}$ .
- (c)  $T$  é sobrejetor, ou seja,  $\text{Im}(T) = V$ .

**Observação:** A matriz de um operador linear  $T: V \rightarrow V$  depende da base selecionada para  $V$ .

Um dos principais temas mais avançados de Álgebra Linear é o de determinar a forma "mais simples possível", digamos, por exemplo, uma matriz diagonal ou triangular. (Semelhanças);

Às vezes, é possível obter uma matriz diagonal; outras vezes, devemos nos contentar com uma matriz triangular ou de alguma outra forma (**esse assunto não será abordado nesse curso**).

### Problema 4:

Composições e transformações lineares

Se  $T_1 : U \rightarrow V$  e  $T_2 : V \rightarrow W$  forem transformações lineares, então  $(T_2 \circ T_1) : U \rightarrow W$  também é uma transformação linear.

**Problema 5:** Matrizes de transformações lineares arbitrárias

Nosso objetivo é encontrar uma matriz  $A$  de tamanho  $m \times n$  tal que a multiplicação por  $A$  transforma o vetor  $[\mathbf{x}]_{\text{base}}$  no vetor  $[T(\mathbf{x})]_{\text{base}}$ , qualquer que seja o vetor  $\mathbf{v}$  em  $V$ .

**Encontrando  $T(\mathbf{x})$  indiretamente:**

**Passo 1:** Calcule o vetor de coordenadas  $[\mathbf{x}]_{\text{B}}$ .

**Passo 2:** Multiplique  $[\mathbf{x}]_{\text{B}}$  à esquerda por  $A$  para obter  $[T(\mathbf{x})]_{\text{B}}$ .

**Passo 3:** Reconstrua  $T(\mathbf{x})$  a partir de seu vetor de coordenadas  $[T(\mathbf{x})]_{\text{B}}$ .